

INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÓGICO SUDAMERICANO



INSTITUTO TECNOLÓGICO
SUDAMERICANO
Hacemos gente de talento!

TECNOLOGÍA SUPERIOR EN ELECTRÓNICA

IMPLEMENTACION DE UN SISTEMA DE RIEGO AUTOMÁTICO
MEDIANTE SISTEMA DE GOTEO Y SENSOR DE HUMEDAD PARA LOS
CAMPOS CON ESCASEZ DE RECURSO HÍDRICO EN LA CIUDAD DE LOJA
EN EL PERIODO ABRIL – SEPTIEMBRE 2023

INFORME DEL PROYECTO DE INVESTIGACIÓN PREVIO A LA
OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE TECNÓLOGO EN LA TECNOLOGÍA
SUPERIOR EN ELECTRÓNICA

AUTOR:

Soto Pineda Joan Sebastian

DIRECTOR:

Ing. Rosales Herrera David Paul

Loja, noviembre 2023

Certificación del director del Proyecto de Investigación de Fin de Carrera**Ing.**

David Paúl Rosales Herrera

DIRECTORA DE INVESTIGACIÓN**CERTIFICA:**

Que ha supervisado el presente proyecto de investigación titulado “IMPLEMENTACION DE UN SISTEMA DE RIEGO AUTOMÁTICO MEDIANTE SISTEMA DE GOTEO Y SENSOR DE HUMEDAD PARA LOS CAMPOS CON ESCASEZ DE RECURSO HÍDRICO EN LA CIUDAD DE LOJA EN EL PERIODO ABRIL – SEPTIEMBRE 2023” el mismo que cumple con lo establecido por el Instituto Superior Tecnológico Sudamericano; por consiguiente, autorizo su presentación ante el tribunal respectivo.

Loja, 10 de noviembre de 2023

.....

Firma**Ing. David Paúl Rosales Herrera**

Autoría

Yo Joan Sebastian Soto Pineda con C.I. N° 1106037334 declaro ser el autor del presente trabajo de tesis titulado IMPLEMENTACION DE UN SISTEMA DE RIEGO AUTOMÁTICO MEDIANTE SISTEMA DE GOTEO Y SENSOR DE HUMEDAD PARA LOS CAMPOS CON ESCASEZ DE RECURSO HÍDRICO EN LA CIUDAD DE LOJA EN EL PERIODO ABRIL – SEPTIEMBRE 2023, es original e inédito, dejando establecido que aquellos aportes intelectuales de otros autores se han referenciado debidamente en el proyecto de investigación.

Loja, 07 de noviembre de 2023

.....

Firma

C.I. 1106037334

Dedicatoria

Dedicamos este proyecto a todos aquellos que han compartido su apoyo, conocimiento y pasión en cada paso de este viaje. A nuestros seres queridos, amigos, mentores y colaboradores, gracias por inspirarnos y motivarnos a alcanzar nuevas alturas. Este trabajo es un testimonio de nuestro esfuerzo colectivo y dedicación para hacer del mundo un lugar mejor. ¡A todos ustedes, les agradecemos de corazón por ser parte de este logro!

Joan Sebastian Soto Pineda

Agradecimiento

En primer lugar, agradezco a mi director de tesis por su orientación, paciencia y dedicación a lo largo de este proceso. Sus consejos expertos y su apoyo constante fueron fundamentales para dar forma a esta investigación.

Agradezco también a mis profesores y asesores académicos que brindaron sus conocimientos y orientación en diferentes etapas de mi educación, lo que me permitió alcanzar este logro académico.

A mis amigos y familiares, les agradezco por su constante apoyo emocional y motivación. Su confianza en mí fue un motor que me impulsó a seguir adelante en momentos desafiantes.

Agradezco a mis padres y abuelos por darme el apoyo para poder estudiar algo que me apasiona y que nunca se rindieron y confiaron en mí, quiero expresar mi más profundo agradecimiento a mis queridos hermanos por su apoyo incondicional durante todo el proceso de mi tesis. Vuestra presencia constante y vuestro ánimo han sido un faro de luz en los momentos de estudio intenso y desafíos académicos.

Finalmente, agradezco a todas las fuentes de información, bibliotecas y personas que generosamente compartieron su conocimiento y recursos, permitiéndome acceder a la información necesaria para llevar a cabo esta investigación.

Este logro no habría sido posible sin la contribución de todos ustedes. Gracias por ser parte de este viaje académico y por enriquecer mi vida con su apoyo y colaboración.

Joan Sebastian Soto Pineda

Acta de cesión de derechos

ACTA DE CESIÓN DE DERECHOS DE PROYECTO DE INVESTIGACIÓN DE FIN DE CARRERA

Conste por el presente documento la Cesión de los Derechos de proyecto de investigación de fin de carrera, de conformidad con las siguientes cláusulas:

PRIMERA. - Por sus propios derechos; el Ing. David Paúl Rosales Herrera, en calidad de director del proyecto de investigación de fin de carrera; y, Joan Sebastian Soto Pineda, en calidad de autor del proyecto de investigación de fin de carrera; mayores de edad emiten la presente acta de cesión de derechos

SEGUNDA. – Joan Sebastian Soto Pineda, realizó la Investigación titulada IMPLEMENTACION DE UN SISTEMA DE RIEGO AUTOMÁTICO MEDIANTE SISTEMA DE GOTEO Y SENSOR DE HUMEDAD PARA LOS CAMPOS CON ESCASEZ DE RECURSO HÍDRICO EN LA CIUDAD DE LOJA EN EL PERIODO ABRIL – SEPTIEMBRE 2023; para optar por el título de Tecnólogo en Electrónica, en el Instituto Superior Tecnológico Sudamericano de Loja, bajo la dirección de la Ing. David Paúl Rosales Herrera.

TERCERA. - Es política del Instituto que los proyectos de investigación de fin de carrera se apliquen y materialicen en beneficio de la comunidad.

CUARTA. - Los comparecientes Ing. David Paúl Rosales Herrera, en calidad de Director del proyecto de investigación de fin de carrera y Joan Sebastian Soto Pineda como autor, por medio del presente instrumento, tienen a bien ceder en forma gratuita sus derechos de proyecto de investigación de fin de carrera titulado

IMPLEMENTACION DE UN SISTEMA DE RIEGO AUTOMÁTICO MEDIANTE SISTEMA DE GOTEO Y SENSOR DE HUMEDAD PARA LOS CAMPOS CON ESCASEZ DE RECURSO HÍDRICO EN LA CIUDAD DE LOJA EN EL PERIODO ABRIL – SEPTIEMBRE 2023 a favor del Instituto Superior Tecnológico Sudamericano de Loja; y, conceden autorización para que el Instituto pueda utilizar esta investigación en su beneficio y/o de la comunidad, sin reserva alguna.

QUINTA. - Aceptación. - Las partes declaran que aceptan expresamente todo lo estipulado en la presente cesión de derechos.

Para constancia suscriben la presente cesión de derechos, en la ciudad de Loja, en el mes de ____ del año 202__.

F. _____

Ing. Leydi Maribel Mingo Morocho

C.I. 1105653792

F. _____

Joan Sebastian Soto Pineda

C.I. 1106037334

Declaración juramentada

Loja, 10 de noviembre de 2023

Nombres: Joan Sebastian

Apellidos: Soto Pineda

Cédula de Identidad: 1106037334

Carrera: Electrónica

Semestre de ejecución del proceso de titulación: Abril 2023 – Noviembre 2023

Tema de proyecto de investigación de fin de carrera con fines de titulación:

IMPLEMENTACION DE UN SISTEMA DE RIEGO AUTOMÁTICO MEDIANTE SISTEMA DE GOTEO Y SENSOR DE HUMEDAD PARA LOS CAMPOS CON ESCASEZ DE RECURSO HÍDRICO EN LA CIUDAD DE LOJA EN EL PERIODO ABRIL – SEPTIEMBRE 2023

En calidad de estudiante del Instituto Superior Tecnológico Sudamericano de la ciudad de Loja;

Declaro bajo juramento que:

1. Soy autor del trabajo intelectual y de investigación del proyecto de fin de carrera.
2. El trabajo de investigación de fin de carrera no ha sido plagiado ni total ni parcialmente, para la cual se han respetado las normas internacionales de citas y referencias para las fuentes consultadas.
3. El trabajo de investigación de fin de carrera presentado no atenta contra derechos de terceros.
4. El trabajo de investigación de fin de carrera no ha sido publicado ni presentado anteriormente para obtener algún grado académico previo o título profesional.

5. Los datos presentados en los resultados son reales, no han sido falsificados, ni duplicados, ni copiados. Las imágenes, tablas, gráficas, fotografías y demás son de mi autoría; y en el caso contrario aparecen con las correspondientes citas o fuentes.

Por lo expuesto; mediante la presente asumo frente al INSTITUTO cualquier responsabilidad que pudiera derivarse por la autoría, originalidad y veracidad del contenido del trabajo de investigación de fin de carrera.

En consecuencia, me hago responsable frente al INSTITUTO y frente a terceros, de cualquier daño que pudiera ocasionar al INSTITUTO o a terceros, por el incumplimiento de lo declarado o que pudiera encontrar causa en el trabajo de investigación de fin de carrera presentado, asumiendo todas las cargas pecuniarias que pudieran derivarse de ello.

Asimismo, por la presente me comprometo a asumir además todas las cargas pecuniarias que pudieran derivarse para EL INSTITUTO en favor de terceros por motivo de acciones, reclamaciones o conflictos derivados del incumplimiento de lo declarado o las que encontraren causa en el contenido del trabajo de investigación de fin de carrera.

De identificarse fraude, piratería, plagio, falsificación o que el trabajo de investigación haya sido publicado anteriormente; asumo las consecuencias y sanciones que de mi acción se deriven, sometiéndome a la normatividad vigente dispuesta por la LOES y sus respectivos reglamentos y del Instituto Superior Tecnológico Sudamericano de la ciudad de Loja.

Firma

Nro. Cédula 1106037334

Índice de Contenidos

Certificación del director del Proyecto de Investigación de Fin de Carrera	ii
Autoría.....	iii
Dedicatoria	iv
Agradecimiento	v
Acta de cesión de derechos	vi
Declaración juramentada.....	viii
Índice de Contenidos.....	xi
Índice de Figuras.....	xiii
Índice de Tablas	xv
Resumen.....	16
Abstract	17
Problema	18
Tema.....	19
Justificación.....	20
Objetivos	21
Objetivo general	21
Objetivos específicos	21
Marco teórico	22
Marco Referencial.....	22
Marco conceptual	23
Diseño Metodológico	29
Métodos de investigación.....	29

Técnicas de investigación	31
Propuesta de Acción.....	32
Hardware	32
Software	38
Desarrollo de la propuesta.....	40
Diagrama eléctrico	49
Pruebas	50
Resultados	52
Conclusiones	57
Recomendaciones.....	58
Bibliografía	59
Anexos	lxiii
Anexo I: Certificado de aprobación	lxiii
Anexo II: Autorización para la ejecución	lxiii
Anexo III: Certificado de implementación	lxv
Anexo IV: Presupuesto	lxvi
Anexo V: Cronograma	lxix
Anexo VI: Programación	lxx
Anexo VII: Evidencias fotográficas.....	lxxxii
Anexo VIII: Certificado de aprobación abstract	lxxxiv

Índice de Figuras

Figura 1 La Agricultura.....	23
Figura 2 Importancia del Agua	24
Figura 3 Medios de Producción	24
Figura 4 Tecnicas usadas para la agricultura	25
Figura 5 Automatización en la agricultura.....	27
Figura 6 Arduino Uno	33
Figura 7 Sensor de Humedad del Suelo	34
Figura 8 Cables dupont	35
Figura 9 Modulo Rele	36
Figura 10 Modulo RTC.....	37
Figura 11 Manguera de Polietileno.....	38
Figura 12 Arduino IDE	39
Figura 13 Proteus	40
Figura 14 Ubicación del proyecto.....	41
Figura 15 Parcela	41
Figura 16 Conexión de la bomba	42
Figura 17 Conexión de mangueras.....	43
Figura 18 Reservorio de agua	43
Figura 19 Primeras líneas de código	45
Figura 20 Funcionamiento general	47
Figura 21 Diagrama de Flujo General del Sistema	48
Figura 22 Conexiones electricas	49
Figura 23 Pruebas PLC	51
Figura 24 Ubicación de las mangueras	52
Figura 25 Pruebas PLC (BOMBA ON)	55
Figura 26 Certificado de Aprobación.....	lxiii
Figura 27 Progración del código para el sistema	lxxxix
Figura 28 Conexión de componentes en protoboard	lxxxix

Figura 29	Pruebas de funcionamiento con motor	lxxxii
Figura 30	Soldamiento de Componentes	lxxxii
Figura 31	Ensamble de Componentes.....	lxxxiii
Figura 32	Certificado de Aprobación ABSTRACT.....	lxxxiv

Índice de Tablas

Tabla 1	Tabla de Conexiones con la placa Arduino UNO y sensores y actuadore.....	44
Tabla 2	Niveles de Humedad	53
Tabla 3	Tipos de riego.....	54
Tabla 4	Materiales para elaborar el proyecto	lxvi
Tabla 5	Recursos del proyecto	lxvii
Tabla 6	Presupuesto del Proyecto	lxviii
Tabla 7	Cronograma.....	lxix

Resumen

El presente proyecto se centra en abordar la escasez de recursos hídricos en los campos agrícolas de la zona mediante el uso del agua lluvia y de tecnología que mejore la eficiencia del riego y solventar el problema de la escasez del agua, tiene como objetivo general diseñar e implementar un sistema de riego automático por goteo y sensor de humedad para los campos con escasez de recursos hídricos, el elemento principal del proyecto para su funcionamiento es el Arduino Uno, el mismo que contiene toda la programación para el correcto funcionamiento del sistema de riego, realizado en el software Arduino IDE, complementándose con elementos como: el sensor de humedad, pantalla LCD para monitoreo, el relé para encendido de la bomba de agua, etc. En el desarrollo de este proyecto se emplea el método hermenéutico que se utiliza para poder entender la elaboración del proyecto recolectando información de distintas fuentes, el método fenomenológico pone a prueba la experiencia adquirida a través del estudio que se recibe en la formación académica, y el método práctico proyectual es toda la parte electica de este proyecto que lleva a cabo el proceso de riego de forma automática, gracias a este sistema se observa que tiene un aumento del 20% en el rendimiento de los cultivos, también el costo de energético asociado al sistema resultó en tan solo un 5% de los costos operativos normales, convirtiéndose en un proyecto escalable reduciendo la escasez del agua y el costo de energía, arrojando muchas mejoras dentro de la tecnología lojana y a nivel nacional.

Palabras clave: Sistema de riego automático, Arduino Uno, sensor de humedad, escasez de recursos hídricos.

Abstract

This research project focuses on addressing the shortage of water resources in agricultural lands in the area through the use of rainwater and technology to improve the efficiency of irrigation and solve the problem of water scarcity. It has as general objective to design and implement an automatic drip irrigation system and humidity sensor for areas with scarce water resources. The main element of the project for its operation is the Arduino Uno, which contains all the programming for the correct operation of the irrigation system, made in the Arduino IDE software, complemented with elements such as the humidity sensor, LCD screen for monitoring, the relay for turning on the water pump, etc. In the development of this project, the hermeneutic method was used to understand the development of the project by collecting information from different sources, the phenomenological method tests the experience gained through the study that has been received in the academic program, and the practical project method is all the elective part of this project that carries out the irrigation process automatically, thanks to this system it was observed that it has a 20% increase in crop yields; also the energy cost associated with the system resulted in only 5% of average operating costs, thus transforming it into a scalable project reducing water shortages and energy costs, it has many improvements within the technology of Loja and at the national scale.

Keywords: Automatic irrigation system, Arduino Uno, Humidity Sensor, water resource scarcity.

Problema

Las Naciones Unidas llevan mucho tiempo abordando una crisis mundial de insuficiente abastecimiento de agua y de creciente demanda para satisfacer las necesidades humanas, comerciales y agrícolas, el Decenio Internacional de Acción 'Agua para la Vida' 2005-2015 contribuyó a que alrededor de 1,3 billones de personas en los países en desarrollo obtuvieran acceso al agua potable e impulsó el progreso en materia de saneamiento como parte del esfuerzo por alcanzar los Objetivos de Desarrollo del Milenio (Naciones Unidas, 2020). Los expertos concuerdan al señalar que Ecuador es un país rico en recursos hídricos, pero, coinciden en que existen problemas que amenazan estas riquezas; por ejemplo, Un ecuatoriano dispone de un promedio de 43,500 metros cúbicos de agua por año, mientras que el promedio mundial es de 7,700 metros cúbicos de agua por año. Tal promedio se debe a la ubicación geográfica del país. El ecólogo acuático Juan Calles explica que hay dos aspectos importantes: El fenómeno climático del Niño, que provoca más precipitaciones, y La Niña, que provoca periodos de sequía (Morán, 2017). A nivel local la falta de agua potable para los hogares de Loja no ha cambiado en los últimos años, y debido a los daños causados por el plan maestro de agua potable, las interrupciones en el suministro de agua se han vuelto más frecuentes. Un día sin líquidos vitales puede significar gastar más de \$10 adicionales en alimentos y agua (La Hora, 2022). Cabe recalcar que es importante manejar un sistema en donde se pueda aprovechar todos estos recursos para beneficio del campesino y la agricultura, el sistema de riego automatizado trata de solventar esta problemática al aprovechar el agua que nos proporciona la lluvia para disminuir la dida de agua y el consumo de agua potable para riego.

Tema

“IMPLEMENTACION DE UN SISTEMA DE RIEGO AUTOMÁTICO MEDIANTE SISTEMA DE GOTEO Y SENSOR DE HUMEDAD PARA LOS CAMPOS CON ESCASEZ DE RECURSO HÍDRICO EN LA CIUDAD DE LOJA EN EL PERIODO ABRIL – SEPTIEMBRE 2023”

Línea 1 big data e innovación en procesos de automatización-Sublínea Automatización y control.

Línea 6 Biodiversidad-Sublínea Aprovechamiento de recursos

Justificación

Para la elaboración de este proyecto se escogieron la siguiente línea y sublíneas, Desarrollo tecnológico, internet de las cosas, big data e innovación en procesos de automatización y sistematización organizacional, que nos ayuda con la automatización y control de nuestro proyecto para que sea 100% automático, otras de nuestras líneas importantes fueron la Biodiversidad, patrimonio cultural, natural y gastronómico esto nos ayuda con el aprovechamiento de los recursos que en nuestro proyecto es recolectar el agua lluvia y usarla para el riego. En este proyecto se aplicó en práctica todos los conocimientos obtenidos durante estos 2 años y medio que nos preparamos en el instituto sudamericano, una formación en el conocimiento de la electrónica tanto parte teórica como práctica que nos permite crear proyectos en el campo de la electrónica. Este proyecto se realiza con la finalidad de ahorrar recursos hídricos y aprovechar el agua que nos proporciona la lluvia para los campos agrícolas de la ciudad de Loja ubicados en el sector Carigan, Este proceso se lo realizará con la ayuda de un sensor de humedad y el sistema de riego por goteo, esto nos ayuda a tener un ahorro bastante grande para el riego de las plantas ya que no tendremos que gastar agua potable y podremos aprovecharla para otros usos. Se planteó hacer este proyecto ya que en el sector de Carigan de la ciudad de Loja, no hay suficiente recurso hídrico para el riego de cultivos y esto representa un grave problema ya que al no haber suficiente agua se pueden llegar a perder las plantaciones agrícolas; debiendo hacer notar que ante la falta de líquido vital se vuelve imposible trabajar la tierra; cabe anotar que este sistema se puede aplicar en plantaciones de producción a gran escala, como para huertos familiares, entre otras cosas.

Objetivos

Objetivo general

- Diseñar e implementar un sistema de riego automático mediante sistema de goteo y sensor de humedad para los campos con escasez de recursos hídricos en la ciudad de Loja en el periodo abril – septiembre 2023

Objetivos específicos

- Crear el código en Arduino para la automatización del sistema de riego y realizar las pruebas de funcionamiento con los sensores.
- Diseñar el sistema de riego automatizado por goteo para su instalación en el lugar con escasez de recursos hídricos.
- Implementar el sistema de riego automático y aplicar las respectivas pruebas por medio del monitoreo y análisis de los resultados de sus sensores, para comprobar su respectivo funcionamiento

Marco teórico

Marco Referencial

El Gobierno de la Provincia de Loja proyectará, construirá, operará y mantendrá los sistemas de riego de su jurisdicción de conformidad con el mandato constitucional; para cuidar esta capacidad, bajo el nuevo modelo de gestión, creó la Corporación de Riego y Drenaje del Sur (RISDRENSUR EP), siendo sinceros, la misión es promover la soberanía alimentaria y el desarrollo agropecuario en la provincia de Loja con base en los principios de eficiencia y sostenibilidad ambiental. El gobierno provincial de Loja propone con la RIDRENSUR E.P. del Sur. Empresa Estatal de Riego y Drenaje y en coordinación con el Consejo General de Usuarios para intervenir el sistema de riego de Quinara ubicado en la Parroquia de Quinara, Estado Loja y Nacientes de Loja. Mejorar las condiciones de operación y mantenimiento del sistema para liderar y fortalecer las organizaciones campesinas en la implementación de la soberanía alimentaria y la gestión adecuada de los recursos hídrico (Peña, 2011)

La Universidad Politécnica Salesiana de Ecuador realizó un sistema de riego automático y controlado de forma inalámbrica, En este sistema domótico se aplica la electrónica para que se puedan realizar tareas de control dentro y fuera de la vivienda. Este control se implementó mediante un microcontrolador 16F877A que realizaba todos los controles del sistema de riego y se programó mediante el software Microcode Studio Plus. El sistema cuenta con dos sensores de nivel de agua, uno en un embalse de riego y otro en un pozo desde el cual se bombea agua a 170 m del área de cultivo. Estos controlan el nivel de llenado del depósito. (Vásquez Cuzco & Chamba Tenemaza, 2013).

Marco conceptual

La Agricultura

La agricultura es una actividad humana que tiene como objetivo combinar diferentes métodos y conocimientos de manejo de la tierra para producir alimentos vegetales, como frutas, verduras, hierbas, granos y otros.

La agricultura es una actividad económica de primera etapa e incluye todas las actividades humanas encaminadas a cambiar el medio ambiente para que sea adecuado y aumentar el rendimiento de la tierra, así como la obtención de alimentos para uso directo o para su posterior tratamiento industrial generando valor agregado (Concepto, 2022).

Figura 1

La Agricultura



Nota. Imagen obtenida de (Editorial Etecé, 2022).

Tipos de Agricultura

Se pueden clasificar a las diferentes clases de agricultura teniendo en cuenta diferentes criterios de análisis: (Concepto, 2022)

Por la importancia del agua en la producción:

De Regadío: En este tipo de agricultura es importante el riego proporcionado por el agricultor por medios naturales o artificiales.

De Secano: La humedad necesaria para la agricultura la proporciona la lluvia y el suelo sin la intervención del agricultor.

Figura 2

Importancia del Agua



Nota. Imagen obtenida de (global omnibus, 2019)

Según los medios de producción utilizados y su rendimiento:

Agricultura Extensiva: No se considera mucho el retorno a la economía, sino la conservación de la tierra, ya que se utilizan grandes áreas de tierra, pero se logra una baja productividad.

Agricultura Intensiva: La gran producción se lleva a cabo en una pequeña área del país, lo que es perjudicial para el medio ambiente. Es de uso común en los países desarrollados.

Figura 3

Medios de Producción



Nota. Imagen obtenida de (AgroSpray, 2021)

De acuerdo con la técnica utilizada y su objetivo:

Agricultura Industrial: El objetivo de este tipo de producción es obtener más alimentos para vender.

Agricultura Ecológica: Lo más importante en este tipo de agricultura es la sostenibilidad del medio ambiente y el cuidado de la tierra utilizando métodos y tecnología adecuados.

Agricultura Tradicional: Se caracteriza por el uso de métodos y prácticas autóctonas de una determinada región, extendiéndose en el tiempo y convirtiéndose en parte de la cultura local.

Figura 4

Técnicas usadas para la agricultura



Nota. Imagen obtenida de (El Producto, 2021)

Escasez del Agua en el Ecuador

El agua es el recurso básico para la vida y el desarrollo del país. El nuevo gobierno enfrentará importantes desafíos en la gestión de los recursos hídricos. A pesar de ser uno de los países latinoamericanos con mayor cantidad de agua dulce per cápita,

cerca del 40% de la población rural no tiene acceso a suficiente agua para uso doméstico, mientras que el 90% de las aguas residuales no son tratadas en el país. Como resultado, más de la mitad de las fuentes de agua no son de buena calidad para el consumo humano. Estos desafíos se derivan de los impactos del cambio climático que exacerbarán la escasez de agua dulce en las próximas décadas. El riego consume alrededor de 80 μ l del agua disponible a pesar de que solo se riega 30 μ l de la superficie cultivable del país. Las inversiones requeridas en agua potable, saneamiento y riego superan los \$10.000 millones. A estos escenarios se suma el recibimiento por parte del Ministerio del Medio Ambiente a la Secretaría del Agua en 2020, profundizando los conflictos en torno al agua, sus ya crecientes usos y explotación (Futuro latinoamericano, 2023).

La Automatización en la Agricultura

La agricultura automatizada y el agro robótica prometen cambiar la forma en que la sociedad obtiene alimentos de la más alta calidad utilizando muchos menos recursos con un manejo mínimo y menos trabajo gravoso asociado con el trabajo agrícola tradicional.

Como parte del Modelo de Agricultura 4.0, se espera que los robots autónomos utilicen tanto la visión artificial como la IA para crear entornos colaborativos, saludables y eficientes.

Explore cómo los agrobots y la agricultura automatizada planifican, cultivan, nutren y cosechan los alimentos del mañana (EDSRobotics, 2021).

Hoy en día, existe la necesidad de métodos de producción agrícola, es decir, obtener cosechas de alta calidad, utilizando recursos razonables y respetando el medio ambiente. La única forma de lograr esto es a través del cultivo individual.

El uso de la automatización de campo le brinda más control. Estos sistemas cuentan con muchas máquinas y herramientas independientes que pueden resolver por sí solos las situaciones que se presenten.

Todo esto se debe a la información que constantemente se está produciendo en el campo y los sensores que reciben estos datos (SensorGO, 2022).

Figura 5

Automatización en la agricultura



Nota. Imagen obtenida de (Intekel Automatización, 2017)

La agricultura automatizada implica la integración de varios componentes mecánicos y de automatización en el proceso de cultivo. Todo para simplificar el proceso y aumentar la productividad.

Por ejemplo, al usar sensores, puede ver la humedad del suelo y, si es necesario, encender los sistemas de riego. Así, la empresa evita el estrés hídrico y controla el uso de los recursos hídricos.

La agricultura automatizada facilita las operaciones del campo y gestiona más eficientemente los recursos.

Algunas de las ventajas de introducir esta tecnología en la agricultura son:

(SensorGO, 2022)

- Gestión optimizada de las actividades.
- Mejor aprovechamiento de insumos y recursos agrícolas o naturales.
- Menor impacto ambiental negativo.
- Obtención de información más precisa de todos los factores que

intervienen en la producción.

- Mejor control de plagas.
- Facilidad de compartir datos entre productores.
- Mejora de las capacidades técnicas de los productores.
- Tecnificación de los procesos.

Diseño Metodológico

Métodos de investigación

Para el proyecto se toma en cuenta los siguientes métodos de investigación: método fenomenológico, hermenéutico y práctico proyectual.

Método Hermenéutico

El método hermenéutico está diseñado para explorar el núcleo de procesos, eventos y objetos no solo de la naturaleza sino también de la sociedad y el pensamiento humano. Brinda una perspectiva metodológica para interpretarlos desde las etapas de comprensión lógica e interpretación hasta la reconstrucción del objeto de estudio y su impacto real en el contexto social. Si tenemos en cuenta que todo conocimiento se construye a partir de la observación y el análisis (interpretación) de procesos, la hermenéutica se presenta como un enfoque transversal al estudio de la investigación científica en general. (Metodos, 2023)

El método hermenéutico ayuda a entender de mejor manera la elaboración del proyecto mediante la información recolectada de las distintas fuentes, como por ejemplo libros, artículos, tesis, fuentes bibliográficas y revistas, todo lo que esté relacionado con el proyecto que se va a realizar, gracias a toda la información recolectada se tuvo conocimiento de los elementos usados y como fueron aplicados al proyecto, también ayuda a saber cómo implementarlos y a su vez como programar dichos componentes usados.

Método Fenomenológico

En general, este método tiende a mostrar cómo son las cosas tal como son experimentadas en la propia conciencia. En un sentido más propio, aquel que usa la

fenomenología de Husserl para referirse a las "cosas mismas" refiriéndose a ellas tal como se manifiestan como fenómenos de la conciencia, afirmando que esta es la única fuente de la conciencia. Las principales características de este método son: intuición de esencias, o "intuición eidética", obtenida tras analizar datos, hechos o fenómenos de la conciencia; la "intencionalidad" de los hechos de la conciencia, que es siempre conciencia de algo, y por la cual lo experimentado subjetivamente y experimentado es capaz de referirse a objetos; epokhé o reducción fenomenológica, especie de duda metódica que conduce a la captación de la esencia de los fenómenos, habiendo eliminado o puesto entre paréntesis todo lo que no sea el dato puro de la conciencia, como interpretaciones previas, teorías objetuales, etc. (Encyclopedia, 2017)

El método Fenomenológico sirvió para la construcción de nuestro sistema de riego, tiene como propósito ayudar a los agricultores con los riegos de las platas y reducirles un trabajo, esto ayudará en un 100% a los agricultores, no requerirá mucho mantenimiento y es efectivo para plantaciones de gran amplitud, por lo que este proyecto se basa en un sistema automático de riego.

Método practico proyectual

El método de diseño es simplemente una serie de actividades necesarias, dispuestas en un orden lógico determinado por la experiencia. Su objetivo es lograr los máximos resultados con el mínimo esfuerzo (Cosas de Arquitectos, 2011).

Con el método practico proyectual es la parte eléctrica del proyecto, es la que lleva a cabo el proceso de riego automático, es un sistema y tecnología IoT la cual servirá para evitar este proceso de riego manual al agricultor, con esto logramos mejores resultados en poco tiempo y con menor esfuerzo.

Técnicas de investigación

Técnica de Prueba y Error

El ensayo y error es un método para adquirir conocimientos, reparar o resolver problemas, donde se prueban y evalúan las habilidades determinando si funcionan o no, de ahí que también se le conozca como prueba y error. Si el resultado no es el esperado, se prueba un nuevo método, y así sucesivamente, hasta obtener un buen resultado.

(Enciclopedia Online, 2018)

La técnica de prueba y error ayuda a resolver problemas que tenía el proyecto gracias a las pruebas de funcionamiento que se realizaron, algunos errores fueron corregidos gracias a esta técnica utilizada.

Técnica de análisis de documentos

Según (Tesis y masters, 2022) explica que esta técnica:

“Incluye elegir las ideas más importantes de un texto para construir nuevos contenidos sin confusiones. Las siguientes herramientas se utilizan para esta tecnología: fichas y ordenador”.

Esta técnica junto con el método hermenéutico ayuda a obtener información sobre el tema y poder guiarse de otros proyectos similares, al obtener bastante información ayuda a llegar a una conclusión y una redacción más clara sobre lo que se va a hacer en el proyecto.

Propuesta de Acción

Para el desarrollo del presente proyecto se considera y se utiliza varios materiales, componentes y herramientas necesarias para el correcto funcionamiento, en el apartado de Hardware se observan varios elementos como el motor, sensores, cables, placas de desarrollo, pantallas LCD. En el apartado de Software es la programación y las pruebas de funcionamiento que las podremos realizar en nuestra computadora con los componentes que tenemos, con esto podemos llegar a demostrar la eficiencia de este proyecto gracias a los resultados de las pruebas efectuadas.

Hardware

El Hardware es toda la parte física del sistema que se crea, refiriéndose a todos los multicomponentes que incorporemos en nuestro proyecto, como por ejemplo un Arduino UNO que nos ayuda con la programación de todo nuestro sistema, es decir, es el cerebro del proyecto; de igual manera, este va conectado a un sensor de humedad que envía datos que encenderán la bomba de agua para regar las plantas, para este plan se consideraron varios componentes que se los detallará a continuación.

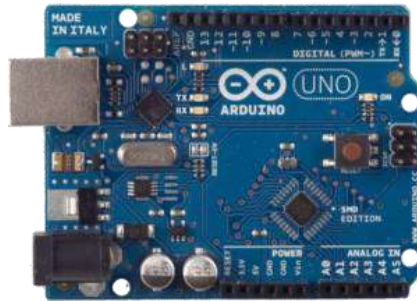
Arduino Uno R3

El Arduino Uno trabaja con un voltaje de entrada de 7,5 a 12V, consta de 14 pines digitales (6 PWM) y 6 pines analógicos y de un puerto serie por hardware, tiene un microcontrolador ATmega328P, trabaja con un voltaje de 5V. (Guedes, 2018).

Al trabajar en conjunto con el software de Arduino IDE, se puede programar para realizar varias acciones; en este caso se lo programo para realizar toda la ejecución, el manejo del sensor de humedad y de la pantalla LCD, esta placa es el centro de todo el proyecto sin esto no se podría programar el sistema de riego automático.

Figura 6

Arduino Uno



Bomba de Agua

La bomba de agua trabaja con un voltaje de 110 a 120V, tiene una tensión de 60Hz y una altura máxima de bombeo de 35m, además cuenta con una succión máxima de 8m y flujo máximo de agua de 35L/min, la bomba de agua trabajará con los datos que envíe el sensor de humedad del suelo al NodeMCU, el cual va a generar los valores para el funcionamiento de la bomba, todo el sistema funcionará de forma automática tanto en para el encendido y apagado del mismo.

Figura 7

Bomba de Agua



Nota. Imagen Obtenida de (proferret, 2021)

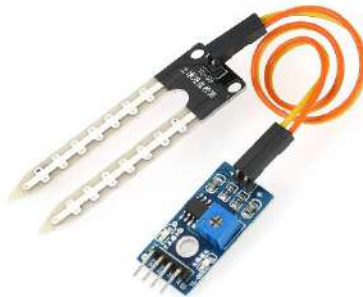
Sensor de Humedad del Suelo

El sensor de humedad del suelo trabaja con un voltaje de 3.3 a 5V, tiene modo de salida dual, salida digital y salida analógica más precisa, el sensor cuenta con un amplificador LM393 (Trujillo Duque Ferreteria , 2022).

El sensor que ayudará con los datos de humedad del suelo para que el Arduino active la bomba de agua y pueda realizar el riego, sirve tanto para el encendido como para el apagado de la bomba, gracias a este sensor el proyecto funciona de manera automática.

Figura 7

Sensor de Humedad del Suelo



Nota. Imagen obtenida de (novatronic, 2020)

Cables Dupont

Las características los Cables Dupont, según (geek factory, 2020) indican que “tienen una longitud de 10, 20 y 30cm, tiene conectores Macho-Macho, Hembra – Hembra, Macho – hembra, son de excelente conductividad eléctrica.”

Estos cables se emplean para realizar las conexiones de los componentes y para poder hacer las pruebas de funcionamiento del Arduino UNO, el rele y el sensor de humedad, sin estos cables sería complicado realizar el proyecto ya que son de gran importancia.

Figura 8

Cables dupont



Nota. Imagen Obtenida de (geek factory, 2020).

Modulo Relé

El Módulo Relé trabaja con un voltaje de entrada de 5V, tiene un voltaje de control de 3 a 9V y un voltaje de Salida de 250V CA o 30V DC, tiene una salida de corriente de 10 (AVElectronics, 2023). Este módulo ayuda al encendido

de la bomba de agua, en el momento que el Arduino envíe un pulso al relé este se activa y le dará energía a la bomba la cual empezará con el riego automáticamente.

Figura 9

Modulo Rele



Nota. Imagen obtenida (AVelectronics, 2023)

Modulo RTC

El módulo RTC de Arduino trabaja con un voltaje de alimentación de 3.3V-5V DC, RTC de alta precisión DS3231 con oscilador interno, tiene una exactitud reloj de 2ppm, la batería puede mantener el RTC funcionando por 10 años y tiene un peso de 5 gramos y tiene unas conexiones de SCL, SDA, VCC y GND, el RTC (naylamp mechatronics, 2020).

Se configura para que se active el sensor de humedad y se active la bomba dependiendo de la humedad del suelo.

Figura 10

Modulo RTC



Nota. Imagen Obtenida de (naylamp mechatronics, 2020).

Manguera polietileno negra

Las tuberías de polietileno de alta y baja densidad se utilizan en sistemas de riego por aspersión y goteo, como sistemas de riego, abastecimiento de agua potable, sistemas de drenaje, abastecimiento primario de agua superficial y redes de distribución secundaria para uso doméstico, así como para diversas aplicaciones (Racsa riego, 2021).

La manguera es necesaria ya que permitirá la distribución gota a gota de todo el sistema de riego.

Figura 11

Manguera de Polietileno



Nota. Imagen obtenida de (Racsa riego, 2021).

Software

El software es un programa informático; esto es, un conjunto de instrucciones, algoritmos y partes visuales que permiten interactuar con un dispositivo electrónico de una forma sencilla, en este caso el software utilizado para la programación del NodeMCU y del Arduino es Arduino IDE con este software podemos crear el código para que elabore todo el proceso de riego de forma Automática, otro software que se utiliza es el Proteus que ayuda a las simulaciones de éste sistema y de conexiones que se deben realizar, a continuación se detalla cada uno de estos software. (Santander Universidades, 2022)

Arduino IDE

El software Arduino IDE controla y alimenta determinados dispositivos y toma decisiones de acuerdo con el programa descargado e interactúa con el mundo físico gracias a sensores y actuadores (Aqua ODS, 2020). Gracias a este software se puede crear y subir el código al Arduino UNO, con el código implementado a la placa podremos proceder a realizar las diferentes conexiones para las pruebas de funcionamiento.

Figura 12

Arduino IDE



Nota. Imagen obtenida de (Cinjordiz, Infotec.net, 2018).

Proteus

Proteus es según (HUBOR, 2015) una aplicación para realizar todas las fases de un proyecto de construcción de dispositivos electrónicos: diseño de esquemas electrónicos, programación de software, diseño de placa de circuito impreso, simulación de ensamblaje completo, solución de problemas, documentación y construcción.

Por lo que en este software se hacen pequeñas pruebas de funcionamiento con el código y sus distintas conexiones eléctricas, verificando y analizando los resultados obtenidos.

Figura 13

Proteus



Nota. Imagen obtenida de (Lisboa, 2020).

Desarrollo de la propuesta

Ubicación:

La fase experimental del proyecto se desarrollan en las siguientes coordenadas (latitud $3^{\circ}57'19.52''S$ y longitud $79^{\circ}14'13.20''O$) sector Carigan. En este lugar se implementó toda la fase experimental de campo y obtención de datos.

Figura 14

Ubicación del proyecto



Implementación del proyecto:

El área utilizada para este proyecto fue de (40m²), para este sistema de automatización se utiliza la especie vegetal *Solanum Tuberosum* (Papa) como cultivo de prueba, se toma en cuenta todas las recomendaciones de Manejo Agronómico del Cultivo para la siembra, fertilización y controles fitosanitarios.

Figura 15

Parcela



Los materiales utilizados en la implementación son: bomba de agua de 0,5HP de potencia, manguera para el riego, abrazaderas para asegurar las mangueras y prevenir fugas de agua y uniones para conectar entre mangueras.

El proceso de ejecución fue el siguiente:

1. Se realizaron los surcos utilizando un distanciamiento de siembra de 20cm entre plantas y 30 cm entre surco.
2. Se realiza el corte de las mangueras conforme al área que se utilizada.
3. Se hizo el tendido de la manguera para el sistema de riego con cada uno de los elementos necesarios.
4. Se conecta al reservorio de aguas lluvias que servirán como sistema de bombeo de agua.

Figura 16

Conexión de la bomba



Primeramente, se realiza el corte de la manguera, luego el sistema de riego inicia desde el reservorio que va conectada a la parte frontal de la bomba, y de la parte superior de la bomba sale conectada a la línea de distribución principal, esta línea de

distribución se conecta a las salidas laterales del sistema de riego que están compuestas por la manguera de riego y las uniones y abrazaderas.

Figura 17

Conexión de mangueras



Luego, en los 14 surcos se colocan las mangueras las cuales van conectados a una unión tipo T que va conectada desde la bomba de agua a la línea principal de riego, con sus respectivas abrazaderas de seguridad para evitar fugas de agua.

Figura 18

Reservorio de agua



En la figura 18 se puede observar el reservorio de agua totalmente lleno, este reservorio guarda el agua de la lluvia y la almacena hasta que la humedad que nos marque el sensor sea baja y mande un pulso al Arduino que haga activar el rele y la bomba de agua.

En la tabla 1 se muestra las respectivas conexiones de cada pin de los sensores y actuadores que se hacen al Arduino UNO.

Tabla 1

Tabla de Conexiones con la placa Arduino UNO y sensores y actuadore

Placa	Sensores y Actuadores	Pines	Conexiones
Arduino Uno	Modulo relé	Señal VCC GND	7 5V GND
	Sensor de humedad del suelo	A0 VCC GND	A0 5V GND
	Pantalla LCD	GND VCC SDA SCL	GND 5V SDA SCL
	RTC	VCC GND SDA SCL	VCC GND SDA SCL

El primer paso para la elaboración del proyecto fue la creación del código en Arduino IDE en la figura 15 se ve las primeras líneas

Figura 19

Primeras líneas de código

```

 9 #include <Wire.h>
10 #include "RTClib.h"
11 #include <LiquidCrystal_I2C.h>
12
13 LiquidCrystal_I2C lcd(0x27,20,4); // inicializ
14 RTC_DS1307 RTC; // inicializ
15 int r_diaSemana; // almacena
16 const int bomba = 7; // Pin 7 enc
17 int segundo;
18 int minuto;
19 int hora;
20 //int tiempo_timbre=5000; // Tiempo continuo c
21 int SensorPin = A0;
22 int sensorValue = 0;
23 //////////////////////////////////////////////////////////////////// Horario 1 //
24 // Hora en la que suena el timbre escrito h1=
25 // Cuando no se programa ninguna hora se debe
26 // se pueden programar 16 timbres por cada hor
27 int h1_c1=17; int m1_c1=0; int s1_c1=0;
28 int h2_c1=18; int m2_c1=0; int s2_c1=0;
29 int h3_c1=19; int m3_c1=0; int s3_c1=0;
30 int h4_c1=20; int m4_c1=0; int s4_c1=0;
31 int h5_c1=21; int m5_c1=0; int s5_c1=0;
32 int h6_c1=22; int m6_c1=0; int s6_c1=0;
33 int h7_c1=23; int m7_c1=0; int s7_c1=0;
34 int h8_c1=24; int m8_c1=0; int s8_c1=0;
35 int h9_c1=99; int m9_c1=00; int s9_c1=0;
36 int h10_c1=99; int m10_c1=0; int s10_c1=0;
37 int h11_c1=99; int m11_c1=0; int s11_c1=0;
38 int h12_c1=99; int m12_c1=0; int s12_c1=0;
39 int h13_c1=99; int m13_c1=0; int s13_c1=0;
40 int h14_c1=99; int m14_c1=0; int s14_c1=0;
41 int h15_c1=99; int m15_c1=0; int s15_c1=0;
42 int h16_c1=99; int m16_c1=0; int s16_c1=0;

```

Para indicar de mejor manera el inicio del código se describe línea por línea de la siguiente manera:

- En la línea 9 se incluye la librería <Wire.h> que permite la comunicación con dispositivos I2C usa dos líneas: SDA y SCL.
- En la línea 10: se incluye la librería RTCLib para controlar el módulo DS3231.
- En la línea 11: se incluye la librería <LiquidCrystal_I2C.h> dispone de métodos idénticos a la librería oficial de Arduino, de forma que se pueda migrar los programas fácilmente, incluidos aquellos en los que se utilizan las funciones de impresión directa en la pantalla.
- En la línea 13: sirve para recibir la dirección del módulo i2c, el número de columnas y filas.
- En la línea 14: se inicializa el módulo RTC.
- En la línea 15: se almacena el resultado del día de la semana calculado; en la línea 16 el Pin 7 (Bomba) encargado de activar el timbre, se conecta al Relé.
- En las líneas 17, 18, 19: se usa la función para reservar un número en la variable.
- En la línea 21: se declara el sensor de humedad del suelo en el pin Analógico (A0).
- En la línea 22: se asigna una variable para la lectura del sensor de humedad del suelo (Pin 0).
- En la línea 23 hasta la 42: se escribe la configuración del horario 1, hora en la que suena el timbre escrito h1=Hora, m1=Minutos, s1=Segundos después, cuando no se programa ninguna hora se debe dejar escrito el

número 99 se pueden programar 16 timbres por cada horario, _c1 indica que es el horario 1.

Funcionamiento general del proyecto

Para entender el funcionamiento general y ver cómo actúa cada componente del proyecto, en la figura 24 se puede observar la arquitectura del sistema y las conexiones de los componentes como son el Arduino UNO, el RTC, el sensor de humedad y el relé.

Figura 20

Funcionamiento general

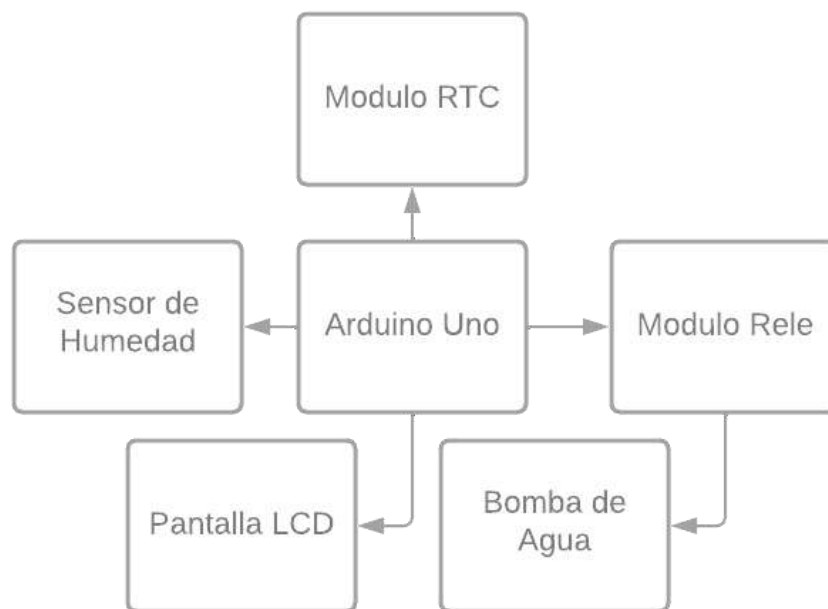
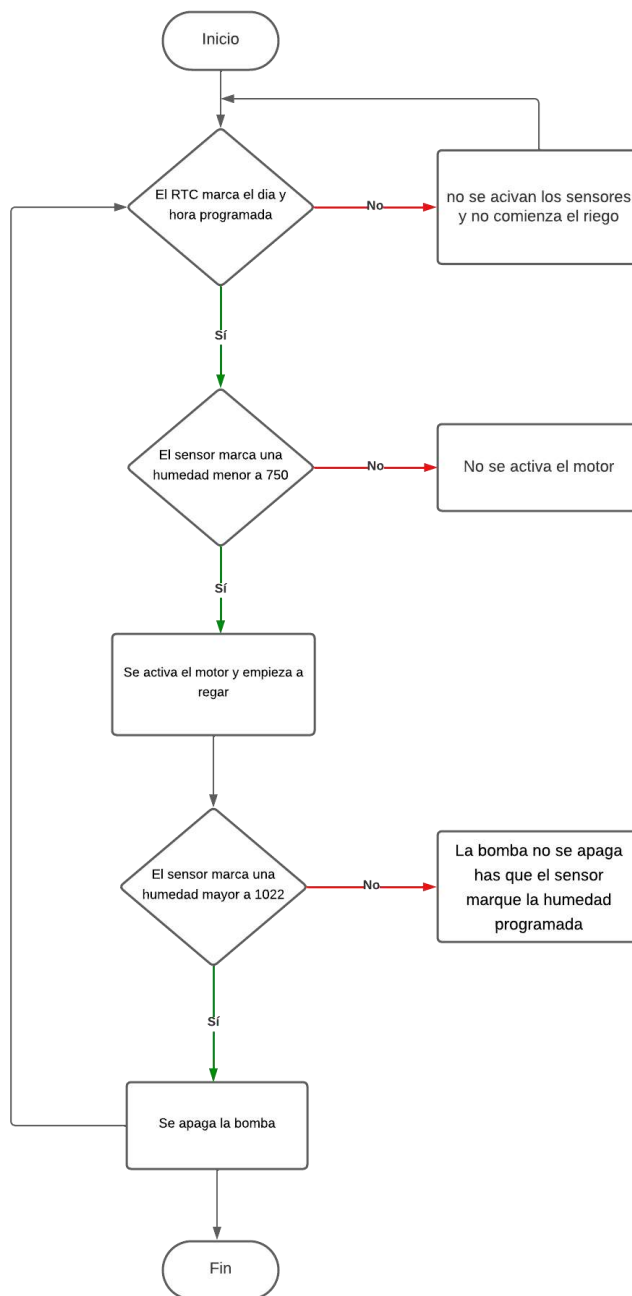


Figura 21*Diagrama de Flujo General del Sistema*

Este proyecto se diseña para que el sistema sea automático y a su vez para poder visualizar la humedad del suelo y el tiempo del RTC a través de una pantalla LCD y poder controlar los niveles de humedad del suelo.

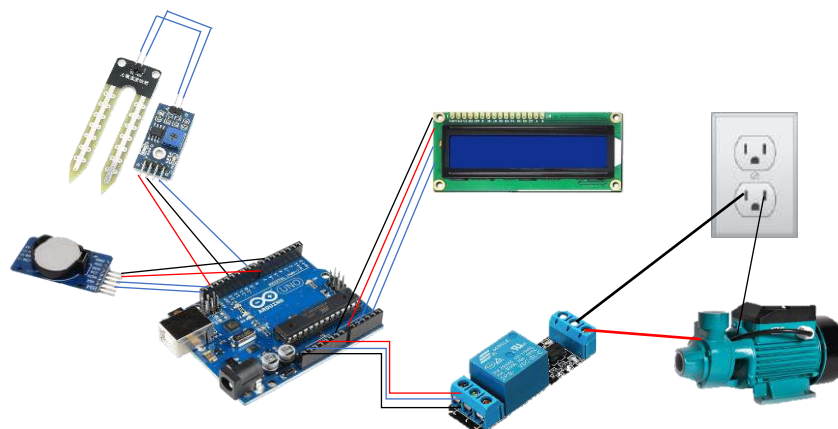
En primer lugar, el sistema inicia cuando el RTC marca la hora programada después procede el sensor a medir la humedad del suelo para posteriormente encender la bomba y proceder a regar, el RTC este programa para que funciones desde las 17:00 PM hasta la 20:00 PM en ese lapso el sensor va a leer la humedad del suelo hasta que este marque una humedad menor a 750 y se volverá a encender cuando marque una humedad mayor de 1022.

Diagrama eléctrico

Se puede observar todas las conexiones eléctricas del circuito utilizado en el presente proyecto, en base a lo que se muestra en la tabla 1 se lo usa como guía para saber cuáles son las conexiones usadas y saber más afondo sobre esta estructura, cabe de recalcar que se necesita una alimentación de 5V y de 1 a 3 A de corriente continua para que el prototipo funcione en óptimas condiciones, cada componente trabaja en un rango de 5 V ya sean sensores, sensor de humedad, Pantalla LCD, RTC y el módulo relé cada uno de ellos conectado a los diferentes pines del Arduino UNO, y para la bomba se necesita 110 – 120 V, pero este valor de voltaje se lo puede obtener mediante una conexión entre el tomacorrientes, la bomba de agua y el relé conectando con la bomba.

Figura 22

Conexiones electricas



Pruebas de funcionamiento de resultados

Pruebas

Para iniciar las pruebas de funcionamiento se debe realizar la instalación de la manguera o sistemas de mangueras para el riego, existen 2 formas para la instalación de este sistema, primero la manguera de cinta la cual cuenta con las piezas del goteo preinstaladas en la manguera y solo se ubica; y la segunda es colocar una manguera de riego normal y en esta se instala manualmente los dispositivos de goteo uno a uno, cualquiera de las 2 opciones de instalación es fácil realizarla y permite obtener los resultados planteados.

Una vez realizado el código y conectado todos los componentes a la placa Arduino UNO se proceden a realizar las respectivas prueba, primero al energizar y configurar todos los componentes para que a determinada hora (en este caso 17h00) se proceda al encendido de la bomba por la configuración del RTC, una vez el RTC llegue a la hora programada el sensor de humedad evalúa la humedad del suelo y si la humedad es mayor a 1022 la bomba se enciende, pero si la humedad es menor de 750 la bomba no se encenderá hasta que la humedad que marca el sensor suba (cuando el valor de la humedad es 1022 está completamente seco y cuando baja a 0 está completamente húmeda pero para el control de la humedad se bajó el valor solo hasta 750), mientras esto se lleva a cabo en la pantalla LCD se podrá visualizar el porcentaje de humedad que lleva el suelo.

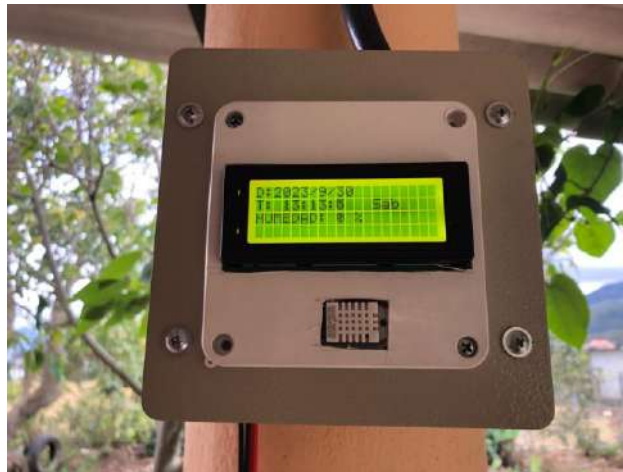
Para la elaboración de este proyecto se programó el RTC para que la bomba empiece su funcionamiento a partir de las 5pm siempre y cuando el

sensor marque una humedad baja, esto solo se lo utilizo para experimento del proyecto, se puede configurar para cualquier otra situación o al gusto de la persona que ocupe el sistema.

El sensor de humedad tenía una configuración que al marcar el valor 1023 es totalmente seco y al marcar 0 es totalmente húmedo, el tener esta configuración no se podía entender los datos, pero en la programación del sistema se cambió los datos del sensor de humedad para que se muestren en porcentaje, el sensor mide la humedad del suelo desde que este es enterrado en el suelo mide en una señal eléctrica que calcula la cantidad de agua en el suelo, lo cual permite determinar el volumen de agua almacenado en éste después de un riego o una lluvia.

Figura 23

Pruebas PLC



El Sensor de humedad arroja datos las 24 horas sin embargo su funcionamiento es de 5 a 8pm que se programó en el RTC, durante este lapso dependiendo la variable de humedad existen en el suelo, este horario de riego

puede modificarse dependiendo la necesidad del cultivo al cual se aplique y el sistema de riego a utilizar.

Para la prueba de ahorro de agua se utiliza el sistema de riego por goteo, en este sistema se mide el consumo de agua antes y después de la implementación. Antes de la implementación el sistema de riego utilizaba 5.5 lt / min y al momento de implementar el sistema de riego por goteo se utiliza 0.33 lt / min, cabe destacar que el sistema de riego tradicional utilizaba un lapso de 3 horas para consumir los mil litros de agua del reservorio, durante las mismas 3 horas el sistema de riego por goteo utilizo 500 litros.

Resultados

La manguera al estar ubicada en medio de los surcos podemos ver que se va regando uniformemente y abastece de agua a todas las plantas, mientras que el sensor esta ubicado en las ultimas plantas para que la humedad suba cuando todas las plantas estén regándose.

Figura 24

Ubicación de las mangueras



En el monitor serie de Arduino IDE y en la pantalla LCD se puede visualizar los datos de humedad, fecha y hora, estos datos se los muestra en tiempo real conforme el suelo se vaya humedeciendo, en la siguiente imagen se visualiza como la cantidad de humedad va variando desde el 1% hasta un 100% de humedad.

Se evidencia que cuando existe humedad baja el sensor marca una humedad del 2%, a diferencia de cuando el terreno se este regando la humedad va aumentando a un 63% y puede aumentar hasta un 100% dentro de cierto periodo de tiempo siempre teniendo en cuenta el clima del área donde está ubicado el proyecto.

Tabla 2

Niveles de Humedad

Pantalla LCD Humedad baja	Pantalla LCD Humedad Alta
	



Antes el sistema de riego tradicional utilizaba 5,5 litros por minuto, pero con la introducción del sistema de riego por goteo se utilizaron 0,33 litros por minuto. Cabe destacar que un sistema de riego tradicional consume 1000 litros

en tan solo 3 horas de uso. El sistema de riego por goteo utiliza 500 litros de agua de la cisterna en las mismas 3 horas, con esto tenemos un gran cambio de consumo de agua del riego tradicional con el riego por goteo provocando un ahorro económico y un doble uso de aguas lluvias.

En el riego de forma manual podemos ver que el ciclo de crecimiento de la planta lleva más tiempo debido a que el riego de manera tradicional no se da de forma constante porque existe una escasez de recursos hídricos, mientras que el sistema de riego por goteo es constante y mantiene la humedad requerida en toda el área de instalación, se observa un crecimiento más rápido y proporcional de toda la siembra de la siembra manteniendo un riego constante y uniforme.

Tabla 3

Tipos de riego

Riego de forma manual	Riego por sistema de goteo
	

El proyecto arroja buenos resultados, llegando a cumplir con los objetivos propuestos y con lo que se planifico para este proyecto, este sistema es 100% automático gracias a los componentes utilizados y a la programación.

Se visualiza un mensaje cuando la bomba se enciende, dado a la programación efectuada, de esta manera sabremos cuando la bomba esté funcionando, si no aparece este mensaje en la pantalla significa que la humedad del suelo es muy alta y no puede encender la bomba, la bomba tiene una configuración que se va a medir la humedad cada media hora a partir de las 5 PM hasta las 8 PM, en cada media hora el sensor lectura los valores de humedad y dependiendo de la humedad de la bomba se encenderá y procederá a hacer el riego de las plantas.

Figura 25

Pruebas LCD (BOMBA ON)



Se observó un aumento del 20% en el crecimiento de los cultivos en comparación con los cultivos regados manualmente, los cultivos mostraron un crecimiento más uniforme y una distribución más eficiente de los nutrientes en el suelo.

La calibración del sensor de humedad desempeñó un papel crucial en la precisión del sistema de riego:

Se llevaron a cabo pruebas de calibración periódicas para garantizar la exactitud de las mediciones, la calibración permite al sistema ajustar con precisión la cantidad de agua suministrada según las necesidades del suelo y los cultivos.

El sistema de riego automático se destaca por su eficiencia energética:

El consumo de energía fue bajo, los costos energéticos asociados al sistema representaron solo el 5% de los costos operativos totales.

Conclusiones

- Se concluye que el código creado en Arduino IDE y el uso de los sensores tuvo un buen resultado en el sistema de riego automático contribuyendo con el ahorro de los recursos hídricos utilizando un 0.33 lt de agua por minuto durante 6 horas del reservorio del agua de lluvia.
- Al implementar el Arduino UNO en el sistema de riego se concluye que permite optimizar las tareas las cuales son controladas por la placa, procurando el ahorro de: tiempo, dinero y personal.
- El sistema de riego automatizado se implemento en una zona rural de la ciudad, concluyendo que en estas zonas de la ciudad la necesidad de sistemas de riego automatizado es necesarios, por las características de la zona, ya que en el tiempo que se monitoreo se detectó un bajo promedio de lluvia, por tanto, el correcto aprovechamiento del mismo es fundamental para el desarrollo de los cultivos.

Recomendaciones

- Teniendo en cuenta que el sistema de riego automatizado funciona, se recomienda su aplicación y sobre todo se analiza la posibilidad del uso del mismo en diferentes tipos de cultivos no solamente en la papa.
- Para maximizar los beneficios de nuestro sistema de riego automatizado y asegurar una gestión eficiente de los recursos hídricos, se recomienda implementar un monitoreo continuo y mantenimiento regular del sistema, así mismo en un futuro se puede mejorar la placa para mayor control del sistema y obtener más información sobre el sistema. Esto no solo aumentará la productividad agrícola y la sostenibilidad ambiental a corto plazo, sino que también garantizará que nuestro enfoque hacia la seguridad alimentaria y el uso responsable de los recursos naturales sea sostenible a largo plazo.
- Para futuros proyecto de mejora se recomienda aplicar y adecuar componentes de mejor calidad como por ejemplo una bomba de mayor potencia, una placa que se conecte a wifi para poder monitorear el sistema desde cualquier lugar, unos tubos para mayor bombeo del agua y sensores para monitoreo del agua de la cisterna y medir la cantidad de agua, para mejorar aún más el almacenamiento del agua se recomienda aplicar un proyecto de recolección de aguas lluvias que acapare más cantidad de líquido y prevenga momentos de sequía.

Bibliografía

- Santander Universidades. (30 de 09 de 2022). *Santander*. Obtenido de <https://www.becas-santander.com/es/blog/que-es-software-y-ejemplos.html>
- AgroSpray. (27 de 04 de 2021). *AgroSpray*. Obtenido de <https://agrospray.com.ar/blog/agricultura-moderna/>
- Aquae ODS. (30 de 10 de 2020). *Fundacion Aquae*. Obtenido de <https://www.fundacionaquae.org/wiki/sabes-arduino-sirve/#:~:text=Arduino%20se%20utilizado%20como%20un,gracias%20a%20sensores%20y%20actuadores.>
- AVelectronics. (2023). *AVelectronics*. Obtenido de <https://avelectronics.cc/producto/modulo-rele-1-canal/>
- Cinjordiz, C. (12 de 02 de 2018). *Infotec.net*. Obtenido de <https://www.infootec.net/arduino-ide/>
- Concepto*. (14 de julio de 2022). Obtenido de Agricultura: <https://concepto.de/agricultura/>
- Cosas de Arquitectos*. (14 de 03 de 2011). Obtenido de <https://www.cosasdearquitectos.com/2011/03/metodologia-proyectual-por-bruno-munari/>
- Editorial Etecé. (14 de 07 de 2022). *Concepto*. Obtenido de <https://concepto.de/agricultura/>
- EDSRobotics*. (12 de noviembre de 2021). Obtenido de <https://www.edsrobotics.com/blog/agricultura-automatizada-y-robotica-agricola/>
- El Productor*. (07 de 01 de 2021). Obtenido de <https://elproductor.com/2021/01/tecnicas-para-mejorar-y-aumentar-la-produccion-agricola/>
- Enciclopedia Online*. (13 de 11 de 2018). Obtenido de <https://enciclopediaonline.com/es/ensayo-y-error/>

Encyclopedia. (2017). Obtenido de

https://encyclopaedia.herdereditorial.com/wiki/M%C3%A9todo_fenomenol%C3%B3gico

Futuro latinoamericano. (2023). Obtenido de <https://www.ffla.net/es/futuro-del-agua-en-el-ecuador-perspectivas-presidenciales/#:~:text=A%20pesar%20de%20ser%20uno,son%20tratadas%20en%20el%20pa%C3%ADs>.

en-el-ecuador-perspectivas-

presidenciales/#:~:text=A%20pesar%20de%20ser%20uno,son%20tratadas%20en%20el%20pa%C3%ADs.

geek factory. (2020). *geekfactory*. Obtenido de

<https://www.geekfactory.mx/tienda/cables/puentes/cables-dupont/>

global omnius. (12 de 04 de 2019). *global omnius*. Obtenido de

<https://actualidad.globalomnium.com/datos-agua-agricultura/>

Guedes, R. J. (22 de 05 de 2018). *Blog de Tecnologia*. Obtenido de

<https://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/ecoblog/rsuagued/arduino/>

HUBOR. (2015). *Hubor*. Obtenido de <https://www.hubor-proteus.com/proteus-pcb/proteus-pcb/2-proteus.html>

pcb/proteus-pcb/2-proteus.html

Instituto Tecnológico Superior Sudamericano. (23 de 2 de 2013). *Instituto Tecnológico Superior Sudamericano*. Obtenido de

Obtenido de

<http://www.tecnologicosudamericano.edu.ec/>

Intekel Automatización. (18 de 02 de 2017). *Intekel*. Obtenido de

<https://www.intekel.com/blog/oportunidades-de-la-automatizacion-en-la-agroindustria/>

agroindustria/

La Hora. (21 de 03 de 2022). *La Hora*. Obtenido de

<https://www.lahora.com.ec/loja/destacado-loja/agua-golpea-economicamente-hogares/>

hogares/

Lisboa, G. (2020). *nucleiotechnologies*. Obtenido de

<https://www.nucleiotechnologies.com/proteus-8-professional-a-comprehensive-overview/>

overview/

- Metodos.* (2023). Obtenido de <https://101metodos.xyz/hermeneutico/>
- Naciones Unidas. (02 de 04 de 2020). *Naciones Unidas* . Obtenido de [https://www.un.org/es/global-issues/water#:~:text=2%20200%20millones%20de%20personas,\(OMS%2FUNI%20CEF%202020\)](https://www.un.org/es/global-issues/water#:~:text=2%20200%20millones%20de%20personas,(OMS%2FUNI%20CEF%202020)).
- naylamp mechatronics. (20 de 07 de 2020). *naylamp mechatronics*. Obtenido de <https://naylampmechatronics.com/sensores/107-modulo-rtc-ds3231-EEPROM-at24c32-i2c.html>
- novatronic. (2020). *novatronic*. Obtenido de <https://novatronic.com/index.php/product/sensor-de-humedad-para-suelo-higrometro/>
- Peña, M. C. (11 de 2011). *Repositorio Digital*. Obtenido de <https://repositorio.iaen.edu.ec/handle/24000/3888>
- proferret. (12 de 06 de 2021). *proferret*. Obtenido de <https://proferret.com.ec/producto/bomba-de-agua-1-2-hp-110v-1x1-total/?v=05b5755efd2e>
- Racsa riego. (2021). *Racsa* . Obtenido de <https://www.racsariego.com/product/manguera-polietileno-negra-ced-40-de-1-1-2-100-m-diametro-de-38-mm/?v=0b98720dcb2c#:~:text=Manguera%20Polietileno%20Negra%20CED%2040%20de%201%201%2F2%22,M%20Diametro%20de%2038%20MM>
- SensorGO*. (10 de febrero de 2022). Obtenido de <https://sensorgo.mx/agricultura-automatizada/>
- Tesis y masters*. (2022). Obtenido de <https://tesisymasters.com.co/tecnicas-de-investigacion/>
- Trujillo Duque Ferreteria . (2022). *Trujillo Duque Ferreteria* . Obtenido de <https://trujilloduqueferreterias.com.ec/?producto=bomba-agua-1-2hp-120v-rsc-1-total-utwp13706>

Vásconez Cuzco , J. C., & Chamba Tenemaza, F. d. (2013). *diseño e implementación de un sistema de riego automatizado y controlado de forma inalámbrica para una finca ubicada en el sector popular de balerio estacio*. Guayaquil.

Anexos

Anexo I: Certificado de aprobación

Figura 26

Certificado de Aprobación



INSTITUTO TECNOLÓGICO
SUDAMERICANO
Éxito es parte de nosotros

VICERRECTORADO ACADÉMICO

Loja, 21 de Julio del 2023
Of. N° 844 -VDIN-ISTS-2023

Sr.(ita). SOTO PINEDA JOAN SEBASTIAN
ESTUDIANTE DE LA CARRERA DE TECNOLOGÍA SUPERIOR EN ELECTRONICA

Ciudad

De mi consideración:

Por medio de la presente me dirijo a ustedes para comunicarles que una vez revisado el anteproyecto de investigación de fin de carrera de su autoría titulado **IMPLEMENTACION DE UN SISTEMA DE RIEGO AUTOMÁTICO MEDIANTE SISTEMA DE GOTEO Y SENSOR DE HUMEDAD PARA LOS CAMPOS CON ESCASEZ DE RECURSO HÍDRICOS EN LA CIUDAD DE LOJA EN EL PERIODO ABRIL – SEPTIEMBRE 2023**, el mismo cumple con los lineamientos establecidos por la institución; por lo que se autoriza su realización y puesta en marcha, para lo cual se nombra como director de su proyecto de fin de carrera (el/la) Ing. DAVID PAUL ROSALES HERRERA.

Particular que le hago conocer para los fines pertinentes.

Atentamente,



Ing. Germán Patricio Villamarín Coronel Mgs.
VICERRECTOR DE DESARROLLO E INNOVACION DEL ISTS



Matriz: Miguel Riofrío 156-25 entre Sucre y Bolívar. Telfs: 07-2587258 / 07-2587210 Pagina Web:
www.tecnologicosudamericano.edu.ec

Anexo II: Autorización para la ejecución

Yo, Ing. Leydi Maribel Mingo Morocho, Mgs. con documento de identidad 1105653792, coordinadora de la carrera de Electrónica del Instituto Superior Tecnológico Sudamericano de la ciudad de Loja a petición verbal del interesado.

AUTORIZO

A Joan Sebastian Soto Pineda con cédula de identidad Nro.1106037334, estudiante del sexto ciclo de la carrera de Electrónica del “Instituto Superior Tecnológico Sudamericano”; para que realicen su proyecto de investigación de fin de carrera titulado: IMPLEMENTACION DE UN SISTEMA DE RIEGO AUTOMÁTICO MEDIANTE SISTEMA DE GOTEO Y SENSOR DE HUMEDAD PARA LOS CAMPOS CON ESCASEZ DE RECURSO HÍDRICO EN LA CIUDAD DE LOJA EN EL PERIODO ABRIL – SEPTIEMBRE 2023 para lo cual nos comprometemos en entregar a los estudiantes la información necesaria hasta que culmine dicho proceso.

Loja, 10 de noviembre del 2023

Ing. Leydi Maribel Mingo Morocho

C.I. 1105653792

Anexo III: Certificado de implementación



INSTITUTO TECNOLÓGICO
SUDAMERICANO
Hacemos gente de talento!



ELECTRÓNICA
TECNOLOGÍA SUPERIOR

Loja, 10 de noviembre del 2023

Ing. David Paúl Rosales Herrera

TUTOR DEL SEMINARIO DE PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN DE FIN DE CARRERA- ELECTRÓNICA, a petición verbal por parte del interesado.

CERTIFICO

Que el Sr. Joan Sebastian Soto Pineda con cédula 1106037334 ha venido trabajando en el Proyecto de fin de carrera titulado IMPLEMENTACION DE UN SISTEMA DE RIEGO AUTOMÁTICO MEDIANTE SISTEMA DE GOTEO Y SENSOR DE HUMEDAD PARA LOS CAMPOS CON ESCASEZ DE RECURSO HÍDRICO EN LA CIUDAD DE LOJA EN EL PERIODO ABRIL – SEPTIEMBRE 2023; el mismo que se encuentra a la presente fecha en un 100% culminado según los requerimientos funcionales planteados. Lo certifico en honor a la verdad para los fines pertinentes y a solicitud del interesado.

Ing. David Paúl Rosales Herrera

TUTOR SEMINARIO DE PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN DE FIN DE CARRERA

Semestre Abril 2023 – Noviembre 2023

Anexo IV: Presupuesto

En las siguientes tablas se indica el presupuesto de los recursos utilizados y el valor total del proyecto final.

Tabla 4

Materiales para elaborar el proyecto

Cantidad	Equipos y materiales	VALOR UNITARIO	VALOR TOTAL
2	NodeMCU ESP8266	\$9.00	\$18.00
20	Cables Dupont macho macho	\$0.10	\$2.00
	Cables Dupont Hembra	\$0.10	\$2.00
20	macho		
1	Bomba de agua	\$47.00	\$47.00
2	Reles	\$5.00	\$10.00
1	Sendor de Humedad	\$7.00	\$7.00
1	Tubo de agua PVC 6m	\$8.00	\$8.00
1	Manguera 100m	\$18.00	\$18.00
2	Arduino UNO	\$16.00	\$42.00
		TOTAL	\$154.00

Tabla 5*Recursos del proyecto*

Recursos Humanos				
Cantidad	Nombre del recurso	Descripción	VALOR UNITARIO	VALOR TOTAL
1	Desarrollador del proyecto	Estudiante que documenta el proyecto	\$0.00	\$0.00
1	Directora del proyecto	Tutor que guía el desarrollo del proyecto	\$0.00	\$0.00
1	Propietario inmueble	Propietario del inmueble donde se implementará el prototipo	\$0.00	\$0.00
			TOTAL	\$0.00
Recursos Tecnológicos				
Cantidad	Nombre del recurso	Descripción	VALOR UNITARIO	VALOR TOTAL
8 (meses)	Internet	Búsqueda de información	\$32.00	\$256.00
			TOTAL	\$256.00
Hardware				
Cantidad	Nombre del recurso	Descripción	VALOR UNITARIO	VALOR TOTAL
1	Celular	Pruebas	\$800.00	\$200.00 (depreciado)
1	Computador	Pruebas y configuraciones	\$1350.00	\$750.00 (depreciado)
			TOTAL	\$950.00
Software				

Cantidad	Nombre del recurso	Descripción	VALOR UNITARIO	VALOR TOTAL
1	Arduino	Crear códigos	\$0.00	\$0.00
1	Protoboard	Simulador de conexiones	\$0.00	\$0.00
			TOTAL	\$0.00
Recursos Logísticos				
Cantidad	Nombre del recurso	Descripción	VALOR UNITARIO	VALOR TOTAL
1	Resma de hojas	Impresión de documentos para el desarrollo del proyecto	\$5.00	\$5.00
			TOTAL	\$5.00

Tabla 6*Presupuesto del Proyecto*

Presupuesto del proyecto	
Recursos Humanos	\$0.00
Recursos Tecnológicos	\$256.00
Hardware	\$950.00
Software	\$0.00
Recursos Logísticos	\$5.00
Equipos y materiales	\$154.00
TOTAL	\$1365.00

Anexo VI: Programación

```
#include <Wire.h>

#include "RTCLib.h"

#include <LiquidCrystal_I2C.h>

LiquidCrystal_I2C lcd(0x27,20,4);

RTC_DS1307 RTC;

int r_diaSemana;

const int bomba = 7;

int segundo;

int minuto;

int hora;

//int tiempo_timbre=5000;

int SensorPin = A0;

int sensorValue = 0;

int humedad = 0;

//////////////////// Horario 1 //////////////////////

int h1_c1=17; int m1_c1=0; int s1_c1=0;

int h2_c1=17; int m2_c1=30; int s2_c1=0;

int h3_c1=18; int m3_c1=0; int s3_c1=0;

int h4_c1=18; int m4_c1=30; int s4_c1=0;

int h5_c1=19; int m5_c1=0; int s5_c1=0;

int h6_c1=19; int m6_c1=30; int s6_c1=0;

int h7_c1=20; int m7_c1=0; int s7_c1=0;

int h8_c1=99; int m8_c1=0; int s8_c1=0;
```

```
int h9_c1=99; int m9_c1=0; int s9_c1=0;

int h10_c1=99; int m10_c1=0; int s10_c1=0;

int h11_c1=99; int m11_c1=0; int s11_c1=0;

int h12_c1=99; int m12_c1=0; int s12_c1=0;

int h13_c1=99; int m13_c1=0; int s13_c1=0;

int h14_c1=99; int m14_c1=0; int s14_c1=0;

int h15_c1=99; int m15_c1=0; int s15_c1=0;

int h16_c1=99; int m16_c1=0; int s16_c1=0;

//////////////////////////////////// Void Setup() //////////////////////////////////////

void setup () {

    pinMode(bomba, OUTPUT);

    Wire.begin();

    RTC.begin();

    //RTC.adjust(DateTime(__DATE__, __TIME__));

    Serial.begin(9600);

    lcd.init();

    lcd.backlight();

    lcd.clear();

    digitalWrite(bomba, HIGH);
```

```
}

//////////////////// Void loop() //////////////////

void loop(){

  DateTime now = RTC.now();

  int valor = analogRead(SensorPin);

  //Serial.println(humedad);

  humedad = map(valor, 0, 1023, 100,0);

  Serial.print(now.year(), DEC); // A§o

  Serial.print('/');

  Serial.print(now.month(), DEC); // Mes

  Serial.print('/');

  Serial.print(now.day(), DEC); // Dia

  Serial.print(' ');

  Serial.print(now.hour(), DEC); // Horas

  Serial.print(':');

  Serial.print(now.minute(), DEC); // Minutos

  Serial.print(':');

  Serial.print(now.second(), DEC); // Segundos

  Serial.println();

  lcd.setCursor(0,0);

  lcd.print("D:");

  lcd.print(now.year(), DEC);

  lcd.print("/");
```

```
lcd.print(now.month(), DEC);  
  
lcd.print("/");  
  
lcd.print(now.day(), DEC);  
  
lcd.print(" ");  
  
lcd.setCursor(0,1);  
  
lcd.print("T: ");  
  
lcd.print(now.hour(), DEC);  
  
lcd.print(":");  
  
lcd.print(now.minute(), DEC);  
  
lcd.print(":");  
  
lcd.print(now.second(), DEC);  
  
lcd.print(" ");  
  
  
  
lcd.setCursor(0,2);  
  
lcd.print("HUMEDAD: ");  
  
lcd.print(humedad);  
  
lcd.print(" %");  
  
lcd.print(" ");  
  
  
  
segundo=now.second();  
  
minuto=now.minute();  
  
hora=now.hour();  
  
delay (1000);
```

```
int n_dia;

int r_dia;

int n_mes;

int t_mes;

int n_anno;

int d_anno;

int t_siglo=6;

DateTime now = RTC.now();

lcd.setCursor(13,1);

n_anno=(now.year()-2000);

d_anno=n_anno/4;

n_dia=now.day();

n_mes=now.month();

switch (n_mes) {

    case 1:

        t_mes=0;

        break;

    case 2:

        t_mes=3;

        break;

    case 3:

        t_mes=3;
```

break;

case 4:

t_mes=6;

break;

case 5:

t_mes=1;

break;

case 6:

t_mes=4;

break;

case 7:

t_mes=6;

break;

case 8:

t_mes=2;

break;

case 9:

t_mes=5;

break;

case 10:

t_mes=0;

break;

case 11:

t_mes=3;

break;

case 12:

 t_mes=5;

 break;

default:

 t_mes=t_mes;

 break;

}

r_dia=n_dia+t_mes+n_anno+d_anno+t_siglo;

r_dia = r_dia % 7;

switch (r_dia) {

 case 1:

 lcd.print("Lun");

 Serial.print(" Lun ");

 break;

 case 2:

 lcd.print("Mar");

 Serial.println(" Mar ");

 break;

 case 3:

 lcd.print("Mie");

 Serial.print(" Mie ");

 break;

 case 4:

```
    lcd.print("Jue");

    Serial.print(" Jue ");

    break;

    case 5:

    lcd.print("Vie");

    Serial.print(" Vie ");

    break;

    case 6:

    lcd.print("Sab");

    Serial.print(" Sab ");

    break;

    case 0:

    lcd.print("Dom");

    Serial.print(" Dom ");

    break;

    default:

    lcd.print("---");

    Serial.print(" ---");

    break;

}

return r_dia;

}
```

```
/////////////////////////////////Condicional del Horario 1 //////////////////////////////////
```

```
void horario_1(){
```

```
//lcd.setCursor(13,0);

// lcd.print("");

Serial.print("Horario_1 ");

if ((hora==h1_c1) && (minuto==m1_c1) && (segundo==s1_c1))
activar_bomba();

if ((hora==h2_c1) && (minuto==m2_c1) && (segundo==s2_c1))
activar_bomba();

if ((hora==h3_c1) && (minuto==m3_c1) && (segundo==s3_c1))
activar_bomba();

if ((hora==h4_c1) && (minuto==m4_c1) && (segundo==s4_c1))
activar_bomba();

if ((hora==h5_c1) && (minuto==m5_c1) && (segundo==s5_c1))
activar_bomba();

if ((hora==h6_c1) && (minuto==m6_c1) && (segundo==s6_c1))
activar_bomba();

if ((hora==h7_c1) && (minuto==m7_c1) && (segundo==s7_c1))
activar_bomba();

if ((hora==h8_c1) && (minuto==m8_c1) && (segundo==s8_c1))
activar_bomba();

if ((hora==h9_c1) && (minuto==m9_c1) && (segundo==s9_c1))
activar_bomba();

if ((hora==h10_c1) && (minuto==m10_c1) && (segundo==s10_c1))
activar_bomba();

if ((hora==h11_c1) && (minuto==m11_c1) && (segundo==s11_c1))
activar_bomba();
```

```
    if((hora==h12_c1) && (minuto==m12_c1) && (segundo==s12_c1))
    activar_bomba();

    if((hora==h13_c1) && (minuto==m13_c1) && (segundo==s13_c1))
    activar_bomba();

    if((hora==h14_c1) && (minuto==m14_c1) && (segundo==s14_c1))
    activar_bomba();

    if((hora==h15_c1) && (minuto==m15_c1) && (segundo==s15_c1))
    activar_bomba();

    if((hora==h16_c1) && (minuto==m16_c1) && (segundo==s16_c1))
    activar_bomba();

}
```

Anexo VII: Evidencias fotográficas

Figura 27

Progración del código para el sistema

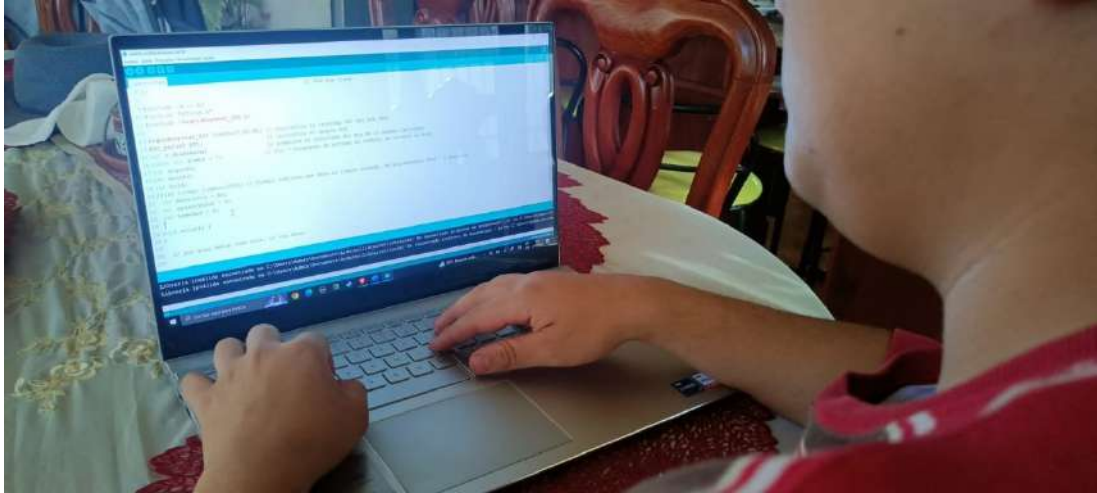


Figura 28

Conexión de componentes en protoboard

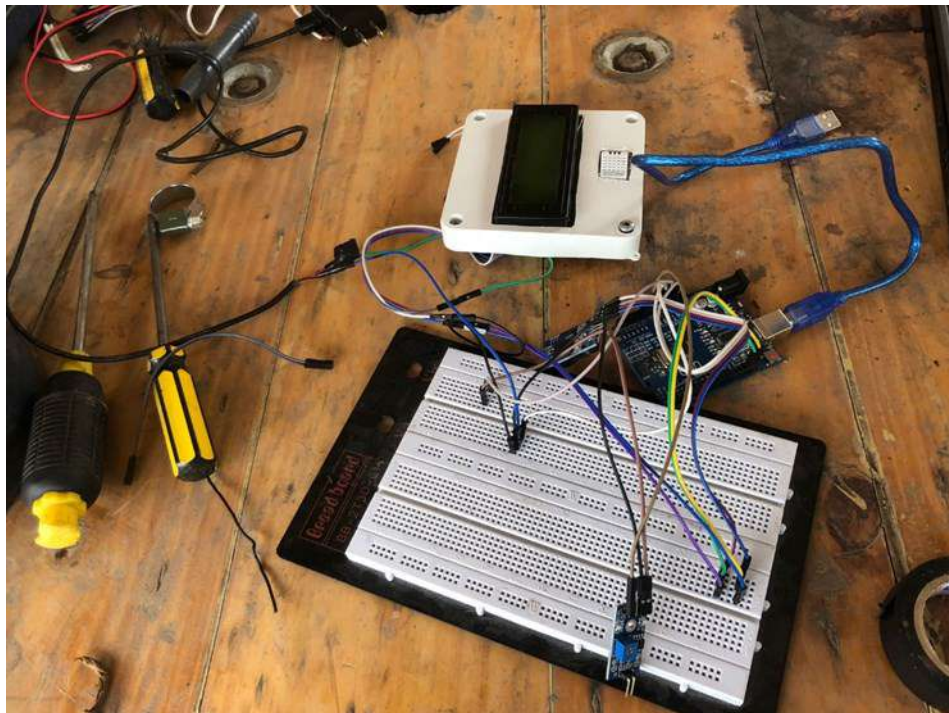


Figura 29

Pruebas de funcionamiento con motor



Figura 30

Soldamiento de Componentes

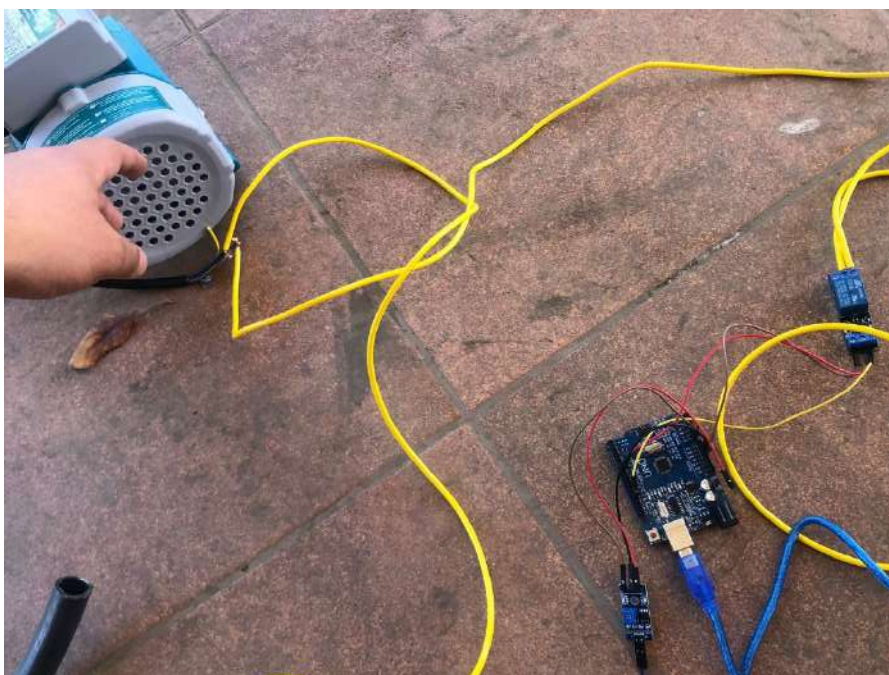


Figura 31*Ensamble de Componentes*

Anexo VIII: Certificado de aprobación abstract

Figura 32

Certificado de Aprobación ABSTRACT



CERTIF. N°. 036-JP-ISTS-2023

Loja, 28 de Octubre de 2023

El suscrito, Lic. Juan Pablo Quezada Rosales., **DOCENTE DEL ÁREA DE INGLÉS - CIS DEL INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÓGICO "SUDAMERICANO"**, a petición de la parte interesada y en forma legal,

C E R T I F I C A:

Que el apartado **ABSTRACT** del Proyecto de Investigación de Fin de Carrera del señor **JOAN SEBASTIAN SOTO PINEDA** estudiante en proceso de titulación periodo Abril – Noviembre 2023 de la carrera de **ELECTRÓNICA**; está correctamente traducido, luego de haber ejecutado las correcciones emitidas por mi persona; por cuanto se autoriza la impresión y presentación dentro del empastado final previo a la disertación del proyecto.

Particular que comunico en honor a la verdad para los fines académicos pertinentes.

English is a piece of cake.



Lic. Juan Pablo Quezada Rosales
DOCENTE DEL ÁREA DE INGLÉS ISTS - CIS

Checked by:
Juan Pablo Quezada R.
E.F.L. Teacher